

Ostern: Sind Gefühle für Gott okay? 1

Jesus hat Angst

Einsteigen // Spiele



Spiele zum Thema Angst

Wer hat Angst vorm weißen Hai?

Ein Spieler ist der Fänger und stellt sich an ein Ende des Spielfeldes. Die übrigen Spieler stellen sich auf die gegenüberliegende Seite. Nun beginnt folgender Dialog zwischen dem Fänger und den restlichen Mitspielern: Fänger: „Wer hat Angst vorm weißen Hai?“ Rest: „Niemand!“ Fänger: „Wenn er aber kommt?“ Rest: „Dann laufen wir!“ Daraufhin läuft der Fänger los und versucht, so viele Mitspieler wie möglich zu berühren. Alle, die er erwischt, sind gefangen und werden ab der nächsten Runde ebenfalls zu Fängern. Retten können sich die flüchtenden Spieler allerdings dadurch, dass sie das gegenüberliegende Ende des Spielfeldes erreichen. Jeder, der dieses Ende erreicht, kann in dieser Runde nicht mehr gefangen werden.

„Klobürsten-Johnny“

- 1 unbenutzte Klobürste

Ein Kind steht an einer Wand und bewacht „Klobürsten Johnny“ (eine Klobürste). Der Rest der Gruppe steht einige Meter entfernt an der anderen Wand. Das Wächter-Kind dreht der Gruppe den Rücken zu und ruft den Satz „Wo ist Klobürsten Johnny?“ In dieser Zeit dürfen alle anderen Kinder in Richtung Klobürsten Johnny laufen, müssen aber sofort stehen bleiben und vor Angst erstarren, sobald das Kind den Satz beendet und sich umgedreht hat. Wer dann noch bei einer Bewegung erwischt wird, muss wieder an den Startpunkt zurück. Sind die ersten Kinder bei Klobürsten Johnny angekommen müssen sie versuchen, die Klobürste zu stehlen und an den Startpunkt zu bringen.

Nun läuft das Spiel wieder rückwärts. Die Klobürste soll an die andere Seite des Raumes gebracht werden und darf dabei von Kind zu Kind weitergegeben werden, ohne sie von dem Wächter-Kind gesehen wird. Das Kind, das alleine an der Wand steht, dreht sich jede Runde wieder um und sagt den Satz. Anschließend hat das Wächter-Kind die Möglichkeit auf das Kind zu tippen, das die Klobürste seiner Meinung nach versteckt. Liegt das Kind falsch, dreht es sich wieder um und sagt wieder den Satz. Beendet ist das Spiel, wenn die Klobürste unentdeckt am Startpunkt angekommen ist oder das Wächter-Kind den Klobürsten Johnny vorher entdeckt hat.

Hinweis // Die Klobürste kann auch durch einen anderen Gegenstand ersetzt werden.