

Was ist eigentlich die Bergpredigt? 5

Vom Bauen und Vertrauen

Einsteigen // Spiele

Spiele mit Sand und Steinen

In dieser Einheit geht es um den Unterschied zwischen Sand und Stein – in den Spielen können die Kinder ihre Erfahrungen mit diesen Materialien vertiefen.

Sandspiele

Spuren im Sand

- > Alltagsgegenstände, die klare Formen haben

Die Kinder drehen sich um. Der Mitarbeiter drückt einen Gegenstand in den Sand. Die Kinder schauen den Abdruck an. Wer weiß, was es ist?

Sandbotschaften

4-8 Kinder sitzen in einer Reihe hintereinander. Das vorderste Kind sitzt direkt am Sandplatz. Jemand aus dem Team flüstert dem hinteren Kind eine Zahl ins Ohr. Das Kind schreibt was es „erfühlt“ hat mit dem Finger auf den Rücken des Kindes vor ihm, etc. Das vorderste Kind in der Reihe malt die Zahl in den Sand.

Sandmaler

- > Stöckchen

Eine Fläche im Sand wird glattgestrichen. Immer ein Kind darf einen Begriff mit einem Stöckchen malen. Die anderen raten. Kann auch in zwei Gruppen gegeneinander gespielt werden.

Steinspiele

Steine-Boccia

- > kleine Steine (5 pro Kind)
- > Eddingstifte
- > großer Stein
- > Dose
- > Im Innenbereich mit Mühlesteinen spielen, die mit farbigen Klebepunkten gekennzeichnet werden.

Eine Abwandlung von Boccia. Jedes Kind sucht sich fünf Steine (3-4cm Durchmesser). Jedes Kind kennzeichnet seine Steine mit einer Farbe (Buchstabe oder Zeichen). Am besten mehrere Farben verwenden. Es wird eine Linie gezogen. Der Mitarbeiter wirft den großen Stein. Jedes Kind versucht nun nacheinander einen seiner Steine so nah wie möglich an den großen Stein zu werfen. Die drei Steine, die am nächsten sind, kommen in eine Dose. Die anderen Steine gehen wieder an die Kinder zurück. Bewertung: Wer zuerst keinen Stein mehr hat, ist Sieger.

Steine werfen

- > Je Kind 5 markierte Steine
- > Innenbereich z.B. mit Mühlesteinen

Die Kinder werfen in einer Entfernung von 3m ihren ersten Stein so nah wie möglich an eine Wand/ Mauer. Die besten drei Steine werden eingesammelt. Die anderen gehen zurück. Es gewinnt, wer zuerst keinen Stein mehr hat.