

Wie kann ich gute Entscheidungen treffen? 2

Beschlossene Sache

Einstiegsspiele

Spiel // Weiterwürfeln

- > Würfel
- > 12 Zeitungspapier
- > 1 dicker Filzstift

Auf dem Boden sind in regelmäßigen Abständen – ähnlich eines Spielfeldes – einzelne Zeitungspapierblätter verteilt, auf denen gut sichtbar jeweils eine Zahl zwischen 1 und 6 geschrieben steht.

Die Gruppe teilt sich in zwei Teams auf, die gegeneinander spielen. Ziel ist es, dass alle Teammitglieder von einer Seite des Raumes auf die andere gelangen, indem man sich von einem Zeitungsfeld ins andere würfelt.

Wenn eine Gruppe an der Reihe ist, würfelt sie. Ist die gewürfelte Zahl auf einem der nächstgelegenen Zeitungspapierblätter aufgeschrieben, darf ein Mitglied sich auf das Zeitungspapierblatt stellen. Die Gruppe ist solange an der Reihe bis eine Zahl gewürfelt wurde, die nicht auf einem der angrenzenden Blätter steht. Dann wird der Würfel an die andere Gruppe weitergereicht.

Ist das erste Teammitglied auf der anderen Seite angekommen, darf ein nächster auf die Reise gehen. Wer zuerst Gruppenmitglieder auf der anderen Seite hat, gewinnt.

Spiel // Münzwurf

- > eine 2 €-Münze
- > 200 1c-Münzen
- > 1 Tisch
- > 2 Becher
- > Stoppuhr

Am anderen Ende des Raumes steht auf einem Tisch ein kleiner Berg an Münzen. Zwei Teams treten gegeneinander an und versuchen so viele Münzen, wie möglich vom Tisch zu holen und in ihren eigenen Becher zu werfen.

Dazu entscheiden sie sich zunächst zwischen „Kopf“ oder „Zahl“. Der Mitarbeiter wirft dann eine Münze.

Von dem Team, das sich das richtige Symbol ausgesucht hat, hat nun 30 Sekunden Zeit, so viele Münzen, wie möglich vom Tisch zu holen. Es darf jeweils ein Mitglied losrennen, sich eine Münze vom Tisch holen und diese zurück zur Gruppe bringen. Der nächste wird abgeschlagen und holt ebenfalls eine Münze. So füllt sich der Becher der Gruppe.

Anschließend geht das Spiel von vorne los, bis alle Münzen eingesammelt worden sind.

Hinweis // Es ist auch möglich, dass beide Gruppen auf dasselbe Symbol tippen und gleichzeitig losrennen.