

## Bibelgeschichten-Bingo

Sobald du in der vorgelesenen Geschichte einen Begriff hörst, der unten in einem der Kästchen steht, kreuze das Kästchen durch.

Wenn du es schaffst, eine zusammenhängende Reihe von 6 Kästchen auszukreuzen (quer, hochkant oder diagonal), darfst du laut „BINGO!“ rufen und bekommst eine kleine Belohnung.

**Achtung:** Manche Wörter stehen doppelt oder dreimal in den Kästchen, auch wenn sie nur einmal in der Geschichte vorkommen.

<b>Zypern</b>	<b>Statthalter</b>	<b>Insel</b>	<b>Blindheit</b>	<b>Statthalter</b>	<b>Gerechtig- keit</b>
<b>Gottes- dienst</b>	<b>Barnabas</b>	<b>Augen</b>	<b>Sergius Paulus</b>	<b>Seehafen</b>	<b>Saulus</b>
<b>Wege</b>	<b>Wort Gottes</b>	<b>Saulus</b>	<b>Feind</b>	<b>Lehrer</b>	<b>Sohn des Teufels</b>
<b>Ort</b>	<b>Zauberer</b>	<b>Der Heilige Geist</b>	<b>Jesus Christus</b>	<b>Wege</b>	<b>Missions- reise</b>
<b>Saulus</b>	<b>Lehrer</b>	<b>Augen</b>	<b>Der Heilige Geist</b>	<b>Barnabas</b>	<b>Zauberer</b>
<b>Beten</b>	<b>Finsternis</b>	<b>Statthalter</b>	<b>Missions- reise</b>	<b>Gottes- dienst</b>	<b>Feind</b>