

Feilschen mit Gott

Materialliste

Ankommen	+	Knete, Fimo® oder selbsthärtende Modelliermasse	
	+	evtl. Teigrolle	
	+	evtl. runde Ausstechformen	
	+	Prägestempel oder kleine Messer zum Einritzen von Mustern	
Einsteigen	+	selbst hergestellte Münzen aus „Ankommen“ oder Spielgeld	
	+	Gegenstände für die „Stadt“ Sodom (z. B. Geldbeutel, Wasserkrug aus Ton, Stein, Messer)	
	+	Gegenstände für das „Zeltlager“, also Abrahams Siedlung (z. B. kleines Stück Schafwolle, Holzteller, schöner Webteppich [z. B. kleiner Badezimmer-Teppich], Holzpflöck)	
	+	Spielregeln (Online-Material Nummer 11-02)	
Entdecken		Gegenstände aus „Einsteigen“	
		sechs kleine Beutel oder Säckchen, alternativ Strümpfe	
		1 Münzbeutel	
		50 kleine Geldmünzen (1 Cent oder 1 Rappen – alternativ: Murmeln, trockene Bohnen o.Ä.)	
		Schilder „Stadt“ und „Zeltlager“ (Vorlage Online-Material Nummer 11-03)	
		Bibeltext (Einleitungstext und 6 Textabschnitte – Online-Material Nummer 11-04)	
		1 Schale	
Austauschen		Schale mit selbstgemachten oder echte Geldmünzen aus „Einsteigen // Spiel“ bzw. „Entdecken // Erlebnis“	
		1 Tüte Haribo®-Lakritz-Geld oder Schoko-Münzen	
		2-3 Schälchen (je nach Gruppengröße)	
		„Goldmünzen“ mit Bibelvers Jeremia 31,3 (Vorlage im Online-Material Nummer 11-05)	
Mitnehmen	+	1 leere hohe Tetra-Pak®-Verpackung (z. B. Milchtüte) pro Kind	
	+	1 Schere pro Kind	
	+	doppelseitiges Klebeband	
	+	1 Stück selbstklebendes Klettband oder 1 Druckknopf (zum Annähen) oder 1 Musterklammer pro Kind	
	+	ggf. Nadel und Faden oder Lochzange	
	+	Bastelanleitung (Online-Material Nummer 11-06)	
	+	1 Stück fester Baumwollstoff oder Filz, 16 x 16 cm pro Kind	
	+	Schablone von ca. 15 cm Durchmesser, zum Beispiel Untertasse	
	+	Lochzange oder Schere	
	+	1 Schere pro Kind	
	+	dicker Wollfaden oder Kordel	
		1 Goldmünze mit Bibelvers pro Kind (Vorlage im Online-Material Nummer 11-05)	
Losgehen	+	2 Goldmünzen „Du bist mir wertvoll“ pro Kind (Vorlage im Online-Material Nummer 11-08)	