

Was denkt Gott über mich? 4

Papas Kinder

Kreativ-Bausteine // Spiel

Spielanleitung // Wie kommen wir zum Vater?

- > 10 Schokoladen-Taler oder Poker-Chips je Kind
- > ca. 50 Schokoladen-Taler oder Poker-Chips zusätzlich
- > Flatterband
- > Ring
- > Umhang
- > 1 Paar schicke Schuhe
- > Preisschilder
- > Kreppklebeband oder drei Seile
- > 1 Spielkarte je Kind, z.B. Skat-Karten oder Uno-Karten
- > Truhe mit Süßigkeiten
- > ggf. Partyrequisiten, z.B. Deko und Musik

Es wird eine kleine Party angekündigt, die sich die Kinder verdienen müssen. Dazu ist es entscheidend, **die Schuhe, den Umhang und den Ring vom Vater zu kaufen**. Jedes Utensil kostet den stolzen **Preis von 20 Chips**. Erst, wenn alle Teile getauscht wurden, kann die Party beginnen.

Der Raum wird mithilfe von zwei Seilen oder Markierungen aus Kreppklebeband dreigeteilt.

Im oberen Teil sitzt ein/e Mitarbeiter/in, der/die den Vater verkörpert; vor ihm liegen drei zum Tausch bzw. Kauf stehenden Sachen: Schuhe, Umhang, Ring. Vor jedem Teil liegt ein Preisschild.

Im mittleren Drittel befindet sich das Spielgebiet. Jedes Kind erhält **10 Taler/Chips Startgeld und eine Uno-Karte**. Immer drei Kinder kommen zusammen und spielen miteinander. Sie werfen auf ein eigenes Zeichen gleichzeitig ihre Karten auf den Boden. Wenn die Karten auf dem Boden liegen, wird entweder ihre Zahl oder die Rückseite sichtbar. Wenn bei allen drei Karten die gleiche Seite (also Rückseite oder Zahl) nach oben zeigt, wird der Spielvorgang wiederholt. Ansonsten gewinnt dasjenige Kind, dessen Kartenseite einzeln ist. Liegt also nur eine Zahl nach oben, gewinnt die Zahl. Liegt nur eine Rückseite nach oben, gewinnt die Rückseite. Die beiden anderen Kinder geben dem/r Gewinner/in jeweils einen Taler/Chip ab.

Dann treffen sich die Kinder wieder jeweils mit zwei anderen Kindern. Sie bilden immer wieder unterschiedliche 3er-Gruppen, die gegeneinander spielen und versuchen so, Taler/Chips zu gewinnen.

Wer alle Taler/Chips verloren hat, geht ins untere Drittel des Raumes. Dort befindet sich der Schweinestall. Aufgabe ist es, dort ein/e **Mitarbeiter/in zu fangen. Wer das schafft, erhält 2 Chips und darf weiterspielen.** Am Rand des Schweinstalls steht ein deutlich lesbares Schild vom mittleren Spielfeld abgewandt (z.B. auf einem Stuhl an die Stuhllehne gelehnt). Es zeigt einen Pfeil, der auf ein Seil/eine Kreppklebeband-Markierung hinweist, das/die vom Schweinestall zum Vater führt. Auf dem Schild steht: „Direkter Weg zum Vater.“ Wenn ein Kind dieses Schild versteht und am Seil/Kreppklebeband entlang zum Vater geht, bekommt es sofort alle Dinge ausgehändigt und beendet damit das Spiel.

Die Truhe mit Süßigkeiten und Chips wird sofort für eine kleine Feier geöffnet. Die Mitarbeitenden achten darauf, dass dieser Weg nur von Kindern genommen wird, die alle Chips verloren haben.

Schilder





Direkter Weg
zum Vater

