

Wie kann man ein guter Anführer sein, Mose? 1

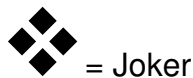
„Ich – ein Anführer?!“

Einsteigen // Spiel

Buchstabenkarten

Die Buchstaben unten sollten in derselben Größe ausgedruckt werden wie der Spielplan (13-02), damit sie auf die Spielplanfelder passen – also am besten auf DIN A3 ausdrucken oder großkopieren.

Die Kinder werden in bis zu vier Teams eingeteilt, in denen sie gemeinsam nach Wörtern suchen, die zum Thema „Anführer sein“ passen. Die Gruppe, deren Kindern zuerst ein Begriff einfällt, beginnt. Aus den Buchstabenkarten dürfen sie das Wort zusammensetzen und mithilfe von Klebepads auf den Spielplan kleben. Dann ist die nächste Gruppe an der Reihe und nennt einen Begriff, der am schon vorhandenen Wort angefügt werden kann usw. Für jeden Buchstaben ihres Wortes erhält die jeweilige Gruppe einen Punkt; werden Sonderfelder auf dem Spielplan belegt, ist die jeweilige Wertung zu beachten.



Fällt es den Kindern schwer, Ideen zu finden, können folgende Fragen helfen:

- > *Was muss ein Anführer können?*
- > *Welche Anführer kennt ihr?*
- > *Was sind die Aufgaben von einem Anführer?*

Tipp // Ist die Gruppe insgesamt eher klein (bis zu 8 Kinder), kann auch mit Original-Scrabble®-Spielsteinen auf einem Tisch gespielt werden. Dann spielen die Kinder in Zweiertteams oder für sich allein.

✦	✦	✦	✦	✦	Ä	Ä	Ä	Ä	Ä
Ö	Ö	Ö	Ö	Ö	Ü	Ü	Ü	Ü	Ü