

## Fragekarten-Set 1 // Nehemia 13

Damit die Fragen bei dem Spiel in der richtigen Reihenfolge gezogen und beantwortet werden, sollten die Karten zusätzlich auf der Rückseite nummeriert werden.

<p><b>1. Wie findet Nehemia den Zustand in Jerusalem? Was macht ihm Probleme und warum?</b></p>	<p><b>2. Eigentlich haben sich die Juden vorgenommen, nach Gottes Gesetzen zu leben. Das schaffen sie aber auf Dauer nicht. Was könnte der Grund dafür sein?</b></p>
<p><b>3. Warum erlaubt der Priester Eljaschib, dass Tobija im Tempel einen Raum bekommt?</b></p>	<p><b>4. Warum bezahlen die Juden ihre Priester und Sänger auf einmal nicht mehr?</b></p>
<p><b>5. Warum ist es ein Problem, dass die Menschen am Sabbat arbeiten?</b></p>	<p><b>6. Hast du dir auch schon einmal eine Sache fest vorgenommen, sie dann aber doch nicht umgesetzt? Woran hat es gelegen?</b></p>
<p><b>7. Wie kann eine Sache zu einer guten Gewohnheit werden? Was könnte für dich zu einer guten Gewohnheit werden?</b></p>	<p><b>8. Bonusfrage: Nehemia war für den Wiederaufbau der Stadtmauer verantwortlich. Wie hat er dieses Projekt geleitet? Was findest du gut? Gibt es auch etwas, das dir nicht gefallen hat?</b></p>