

Alles echt, oder was?

Materialliste

Ankommen	verschiedene Zweierspiele zum Beispiel: „Jenga“, „Schach“ oder „Mühle“, „Mastermind“, „Vier gewinnt“, Armdrücken, Tauziehen	
Einsteigen	versch. Markenprodukte und entsprechende No-Name-Produkte: zum Beispiel: Steiff®-Kuscheltier und anderes Kuscheltier, Converse®-Schuhe und andere Leinenturnschuhe, Coca Cola® und andere Cola ... etc.	
Entdecken	Schablone Bibeltext, je nach Anzahl der Gruppen (Vorlage im Online-Material)	
	Bibelverszitate Jesus und Teufel, je nach Anzahl der Kleingruppen (Vorlage im Online-Material)	
Austauschen	8 Blätter weißes Papier	
	dicker Stift	
Mitnehmen	1 (Sekt-) Korken für jedes Kind	
	dickes Moosgummi oder altes Mouse-Pad	
	mehrere Fisch-Schablonen (Vorlage im Online-Material)	
	dünner Filzstift	
	Scheren, evtl. Cuttermesser	
	Heißkleber oder starker flüssiger Klebstoff	
Losgehen	je 1 DIN-A5-Blanko-Karte pro Kind	
	Farbstifte	
	Stempelkissen	