

Spielanleitung

Bello, Bello, dein Knochen ist weg!

Alle Kinder sitzen im Kreis. Ein Kind wird als Bello ausgewählt. Das Kind darf sich in die Mitte setzen und sich klein machen.- Dabei muss der Kopf unter den Armen versteckt sein. Dann wird ihm ein kleiner Gegenstand als Knochen auf den Rücken gelegt.

Nun müssen alle ganz leise sein. Dann wird per Handzeichen ein Kind ausgewählt, das leise aufstehen darf, um den Knochen zu klauen. Anschließend setzen sich alle Kinder mit versteckten Händen auf den Rücken hin und rufen: Bello, Bello, dein Knochen ist weg! Das Bello-Kind wacht auf und darf seinen Knochen erschnuppern. Dazu krabbelt es im Kreis und bellt das Kind an, bei dem er den Knochen vermutet. Dieses Kind muss nun seine Hände zeigen. Das wiederholt sich solange, bis Bello das Kind gefunden hat, das seinen Knochen versteckt in der Hand auf dem Rücken hält. Dieses Kind ist nun der nächste Bello.