

## Jesus erzählt Geschichten 4

# Wie oft man vergeben muss

### Spiel

#### Sparschweinfüllen

Damit wir keine Schulden machen müssen, füllen wir gemeinsam ein Sparschwein/eine Spardose.

- Stoppuhr/Sanduhr
- Würfel
- Münzen (Schoko-Taler oder aus gelbem Tonpapier ausgeschnittene)
- Sparschwein
- mehrere Zettel mit unterschiedlich vielen aufgezeichneten Münzen

#### Vorbereitung:

An einem großen Würfel (evtl. aus Schaumstoff) werden die Punkte wie folgt abgeändert: 4 wird zur 1, 5 wird zur 1 und 6 wird zur 2.

Die Münzen werden auf die eine Seite des Raumes gelegt, ein großes Sparschwein oder eine Spardose (kann eine überzogene Schuhschachtel sein) auf die andere Seite gestellt.

In der Hand hält der Mitarbeiter verdeckt verschiedene Zettel, auf die unterschiedlich viele Münzen gezeichnet sind.

#### Spielablauf:

Ein Kind darf beim Mitarbeiter einen Zettel ziehen, auf dem eine Anzahl Münzen gezeichnet ist (z. B. 9). Diese Münzen müssen nun in der vorgegebenen Zeit erwürfelt werden.

Die Stoppuhr wird gestellt oder die Sanduhr gedreht (zw. 3-5 Minuten, je nach Anzahl und Alter der Kinder).

Es wird reihum gewürfelt, und jeder darf seine gewürfelte Anzahl Münzen in das Sparschwein werfen.

Ist die Zeit abgelaufen, öffnen wir das Sparschwein und schauen nach, ob wir genug gesammelt haben, um die Anzahl Münzen auf dem Zettel zusammenzubekommen.

Dieses Spiel kann beliebig wiederholt werden.

#### Vereinfachung:

Für Vorschulkinder ist es mitunter auch im Zahlenraum bis 10 noch sehr schwierig, den Überblick über die zu würfelnden und die gewürfelten Münzen zu behalten.

Bei Gruppen mit überwiegend kleineren Kindern bietet es sich daher an, die Kinder ohne Zeitlimit einfach würfeln zu lassen. Die Augenzahl auf dem Würfel wird gemeinsam gezählt und ebenso die entsprechende Anzahl Münzen. Die gewonnenen Münzen werden in der Spardose gesammelt und am Ende des Spiels von allen gemeinsam verzehrt / bestaunt (... je nachdem ob sie essbar sind).

Bei sehr großen Gruppen ist es auch denkbar, die beiden Varianten getrennt anzubieten.