

Gottes Volk ist unterwegs 6

Mit Pauken und Trompeten

Spiele-Party

- Rucksack mit den Erinnerungstücken aus den vorhergehenden Lektionen (Popcorn, Bibel, Windrad, Trauben, Stein)

Zum Abschluss der Themenreihe werden einige Spiele gespielt, die die letzten Lektionen nochmals aufgreifen. Dabei wird der zur jeweiligen Lektion passende Gegenstand aus dem Rucksack geholt und gezeigt.

Jüngere Kinder spielen noch nicht so gern Wettspiele. Bei den vereinfachten Spielen geht es nicht ums Punktesammeln, sondern um den gemeinsamen Spaß und um das kurze Wiederholen der Geschichte dieser Themenreihe.

Manna sammeln

Popcorn aus dem Rucksack: Welche Geschichte haben wir damals gehört? Gott hat sein Volk auf der gesamten Wüstenwanderung mit Manna versorgt.

- Popcorn
- Tuch

Auf ein Tuch wird ein kleiner Haufen Popcorn gelegt. Wie schnell schafft die Gruppe es gemeinsam, alles zu verputzen?

Werkzeuge-Montagsmaler

Windrad aus dem Rucksack: Woran erinnert es uns? Auf der Wüstenwanderung hat das Volk nach der Anweisung Gottes die Stiftshütte gebaut. Gott ist nicht sichtbar, aber spürbar und kann etwas bewegen – so wie der Wind.

- Tageslichtschreiber (alternativ: Flipchart o. ä.)
- Folie
- Folienstift (alternativ: dicker Filzstift)

Ein Mitarbeiter malt jeweils ein Werkzeug (z. B. Hammer, Säge, Wasserwaage usw.) auf die Folie/Flipchart. Die Kinder versuchen das Werkzeug zu erraten.

Bild merken

Weintrauben aus dem Rucksack: Mose hat zwölf Männer in das versprochene Land geschickt. Sie haben sich alles ganz genau angesehen.

- Tageslichtschreiber (alternativ: großformatiges Bilderbuch)
- Bild aus einem Malbuch oder Bilderbuch auf Folie kopiert

Den Kindern wird ein Bild mit dem Tageslichtschreiber gezeigt. Je nach Gruppengröße kann genauso gut ein großformatiges Bilderbuch gezeigt werden. Die Kinder haben Zeit, sich das Bild ganz genau anzuschauen. Dann wird das Bild verdeckt, und es werden Fragen dazu gestellt, zum Beispiel: Welches Tier war zu sehen? Wie viele Bäume waren darauf? Wer weiß die Antwort?

Flußüberquerung

Stein aus dem Rucksack: Das Volk Israel hat gemeinsam den Jordan überquert, nachdem Gott das Wasser aufgehalten hat. Alle waren Gott dankbar und haben einen Steinaltar gebaut.

- 2 Eimer
- Kieselsteine

Ein kleiner Hindernisparcours wird aufgebaut (z. B. über ein Brett balancieren, unter einem Tisch durchkrabbeln usw.). Die Kinder stellen sich an einer Startlinie auf. Dort steht ein Eimer mit Steinen. Das erste Kind nimmt einen Stein, läuft die Strecke und wirft den Stein in einen Eimer am Ziel. Nun läuft das nächste Kind los. Wie schnell sind alle Steine im anderen Eimer?

Siegerehrung

Weil wir Gott auf unserer Seite haben, sind wir alle Gewinner!

- kleine Preise für alle Kinder
- evtl. Medaillen aus gelbem Tonkarton
- evtl. Stifte

Am Ende der Spiele gibt es eine Siegerehrung, bei der alle geehrt werden, weil sie sich angestrengt haben. Es können auch alle Kinder eine kleine Medaille aus gelbem Tonkarton bekommen, die, wer will, bunt anmalen kann.