

Petrus und sein Freund Jesus 3

Petrus lügt

Spiele

Feder-Memory

Als der Hahn gekräht hat, hat sich Petrus dran erinnert, dass er gelogen und Jesus im Stich gelassen hatte. Hähne haben Federn – und bei diesen Federn hier müssen wir uns auch an etwas erinnern: nämlich, in welchem Becher sie sind.

- undurchsichtige Becher (10-20)
- 10-20 bunte Federn, je 2 gleichfarbig (aus dem Bastelgeschäft oder Dekoladen)

In jeden Becher wird eine Feder gelegt. Die Becher werden umgedreht und gemischt. Dann kann man Memory damit spielen.

Wo ist der Hahn?

Ein Kind wird hinausgeschickt. Es wird vereinbart, welches Kind als Hahn kräht. Alle anderen Kinder überlegen sich, welche Tierstimme sie nachahmen wollen. Das Kind, das hinausgeschickt wurde, soll herausfinden, wer der Hahn ist, wenn alle gleichzeitig ihr Tiergeräusch machen.

Man kann auch zwei Kinder gemeinsam hinausschicken.