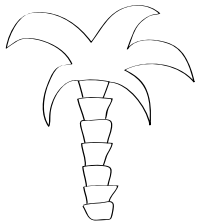


Ziel

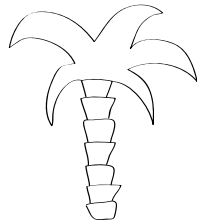
65

58

57



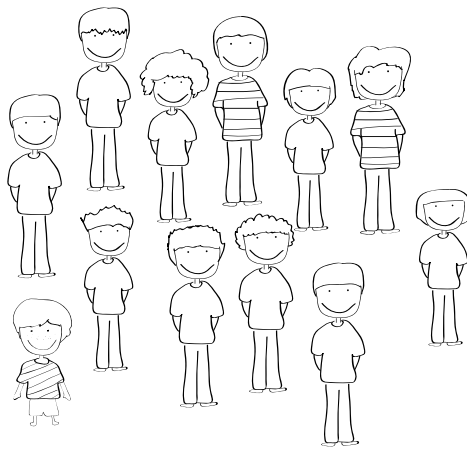
59



64

56

60



63

55

61

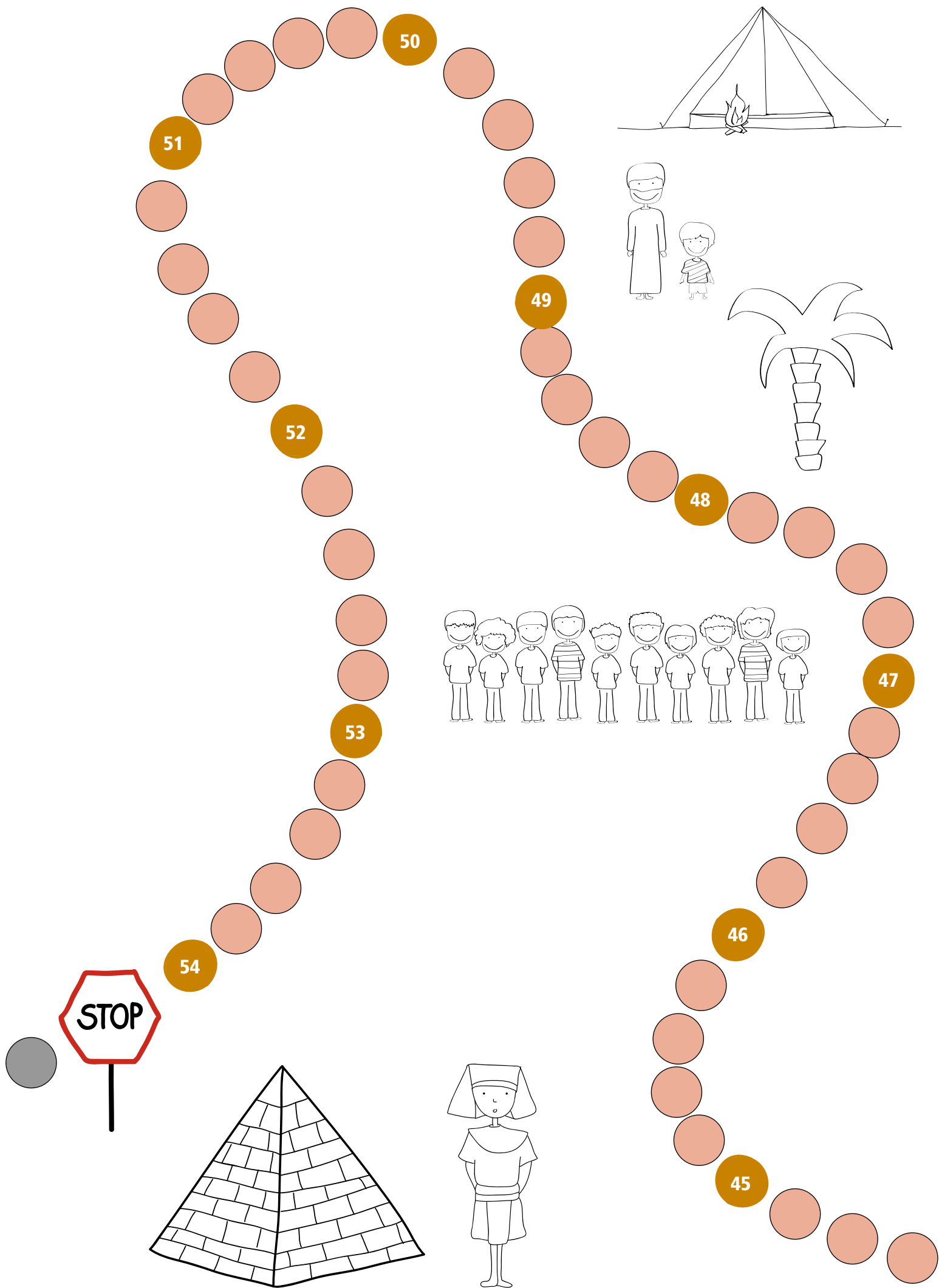
62

JOSEF DER TRÄUMER 6

Spiel des Lebens 6

Aktionsfelder:

- 55.** Die Brüder ziehen wieder los, um nach Ägypten zu gehen. Laufe rückwärts um den Tisch.
- 56.** Benjamin kommt mit. Gehe 2 Felder vor.
- 57.** Der Vater hat Angst um Benjamin. Zittere wild vor Angst.
- 58.** Josef lässt ein gutes Essen zubereiten. Was ist dein Lieblingsessen?
- 59.** Benjamin bekommt viel mehr zu essen als seine Brüder. Du darfst dir 1 Gummibärchen nehmen.
- 60.** Die Brüder hatten Angst vor Josef. Gehe 3 Felder zurück.
- 61.** Die Brüder merken, dass es nicht in Ordnung war, was sie damals mit Josef gemacht haben (Was war es noch?). Gehe zurück auf Feld 55.
- 62.** Josef gibt sich den Brüdern zu erkennen. Kennst du alle Kinder ganz genau? Geh doch mal vor die Türe, und zwei Kinder tauschen Brille, Haarreif oder T-Shirt. Dann kommst du wieder rein, und rätst, wer was getauscht hat.
- 63.** Josefs Vater kommt nach Ägypten. Alle sind glücklich. Singt das Lied: „Wenn du fröhlich bist, dann klatsche in die Hand“.
- 64.** Von nun an wohnt die ganze Familie in Ägypten. Setzt euch alle zusammen auf 1 Stuhl (oder 2, 3 – je nach Gruppengröße)
- 65.** Hier endet die Geschichte von Josef. Er hat viel erlebt! Und Gott war die ganze Zeit dabei!

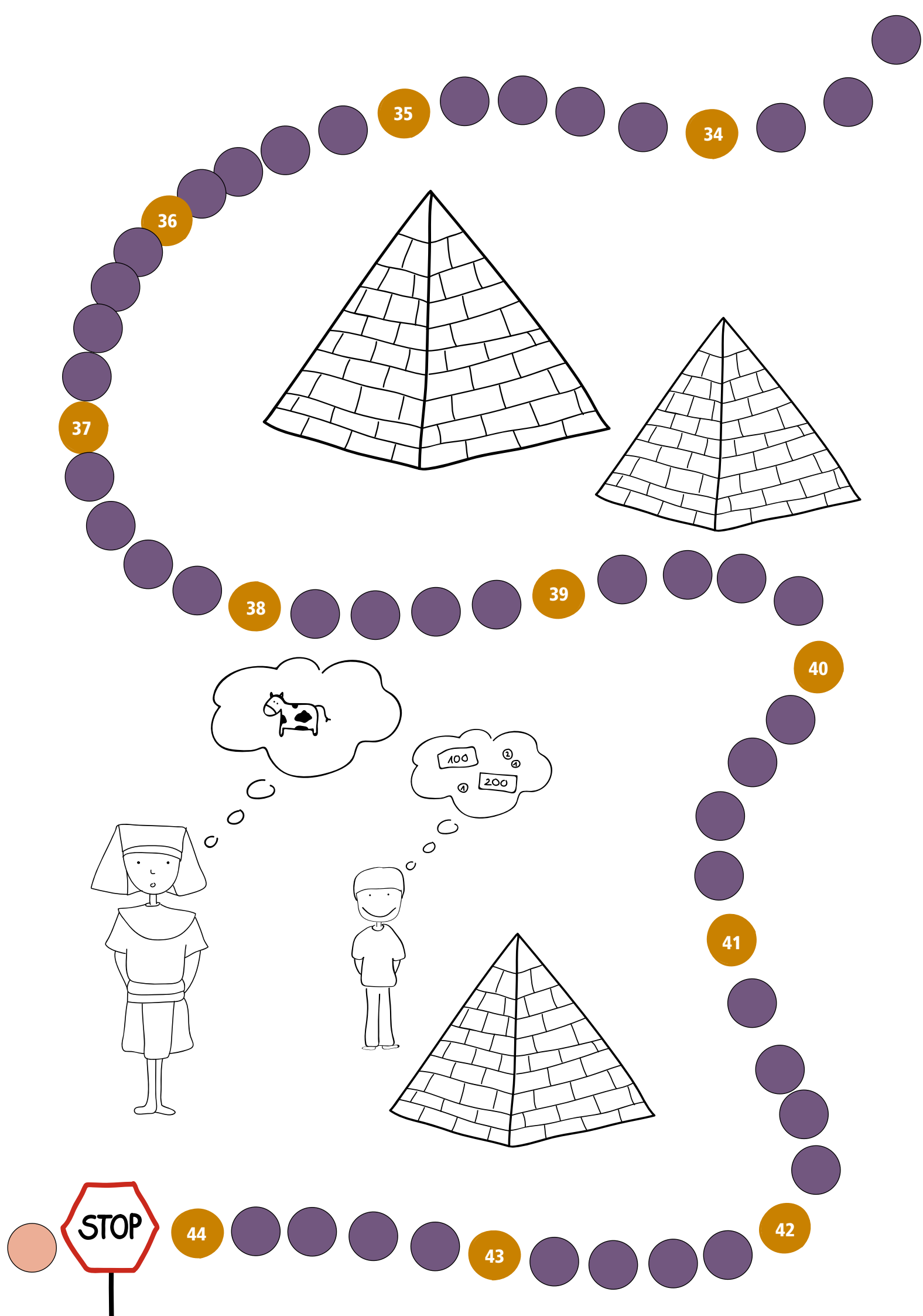


JOSEF DER TRÄUMER 5

Spiel des Lebens 5

Aktionsfelder:

- 45.** Jakob schickt seine Söhne nach Ägypten zum Getreide holen. Warst du auch schon mal in einem anderen Land? In welchem?
- 46.** Benjamin bleibt zu Hause. Setze 1 mal aus.
- 47.** Der Weg nach Ägypten war sehr lang. Fasst euch alle an den Händen, und geht einmal durch den Raum / durchs Gemeindehaus.
- 48.** Unterwegs mussten sie Pause machen. Gehe 2 Felder zurück.
- 49.** Sie sind in Ägypten angekommen. Jeder bekommt 1 Gummibärchen.
- 50.** Josef erkennt seine Brüder. Kannst du ein anderes Kind mit geschlossenen Augen erkennen?
- 51.** Josef sagt, dass seine Brüder Spione sind. Gehe 4 Felder zurück.
- 52.** Josef muss weinen. Wann hast du das letzte Mal geweint? Warum?
- 53.** Die Brüder gehen zurück zu ihrem Vater. Gehe 2 Felder vor.
- 54.** Hier endet der fünfte Teil unserer Geschichte. Der erste darf an alle 1 Gummibärchen verteilen.

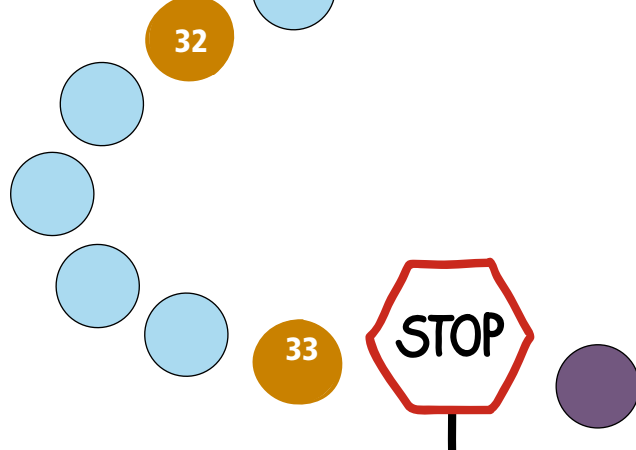
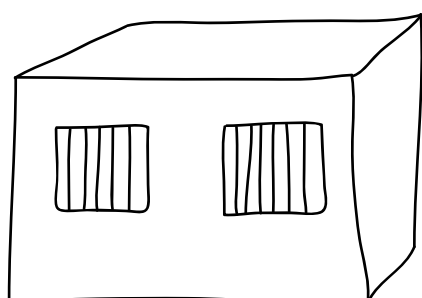
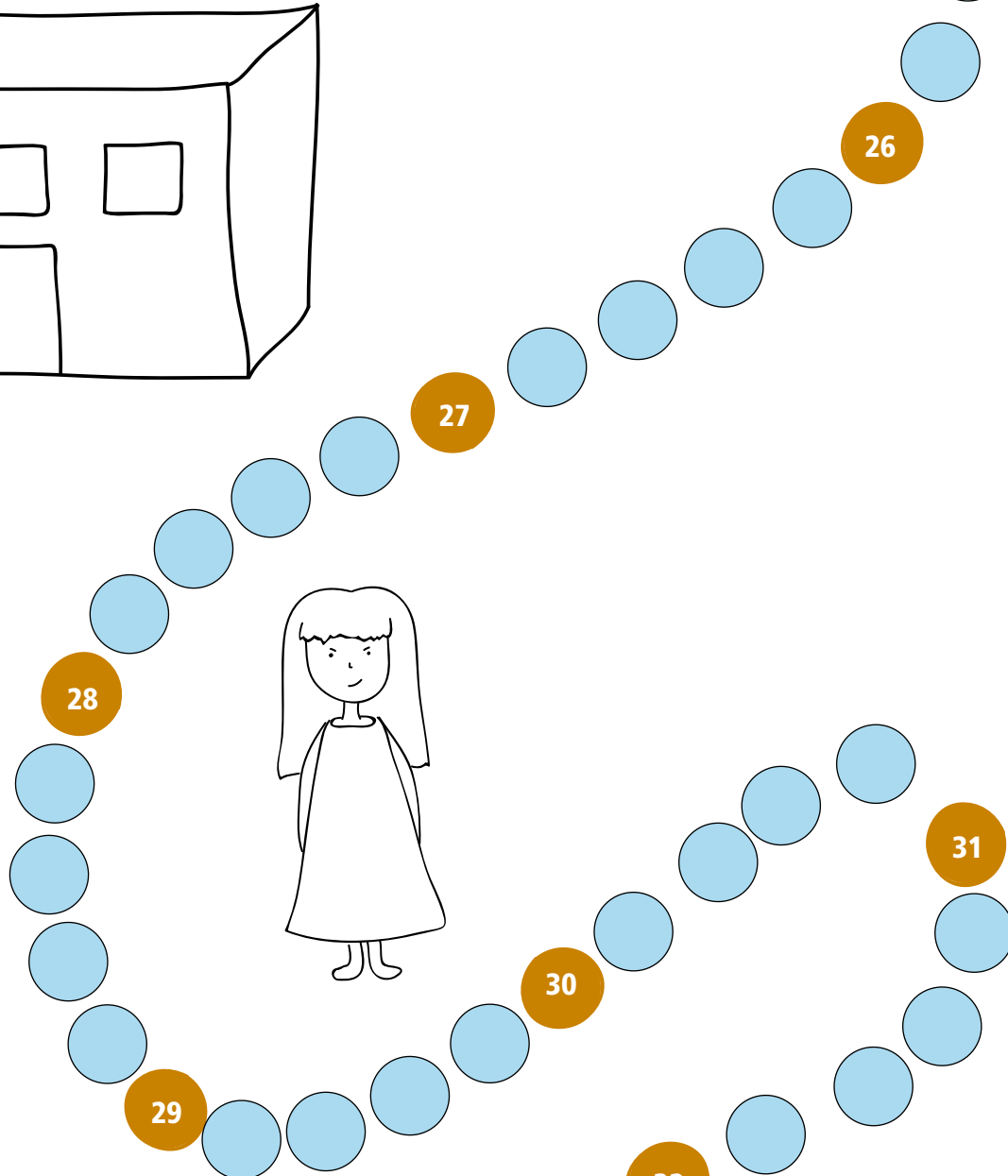
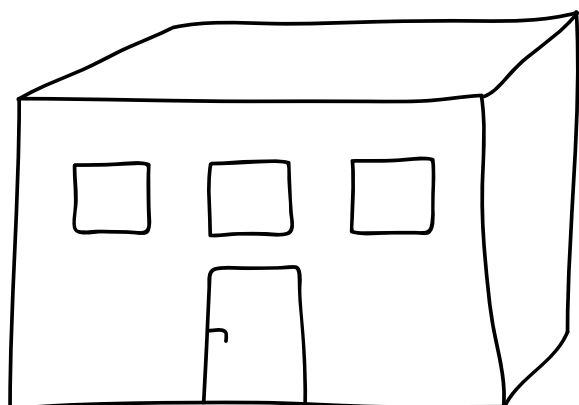
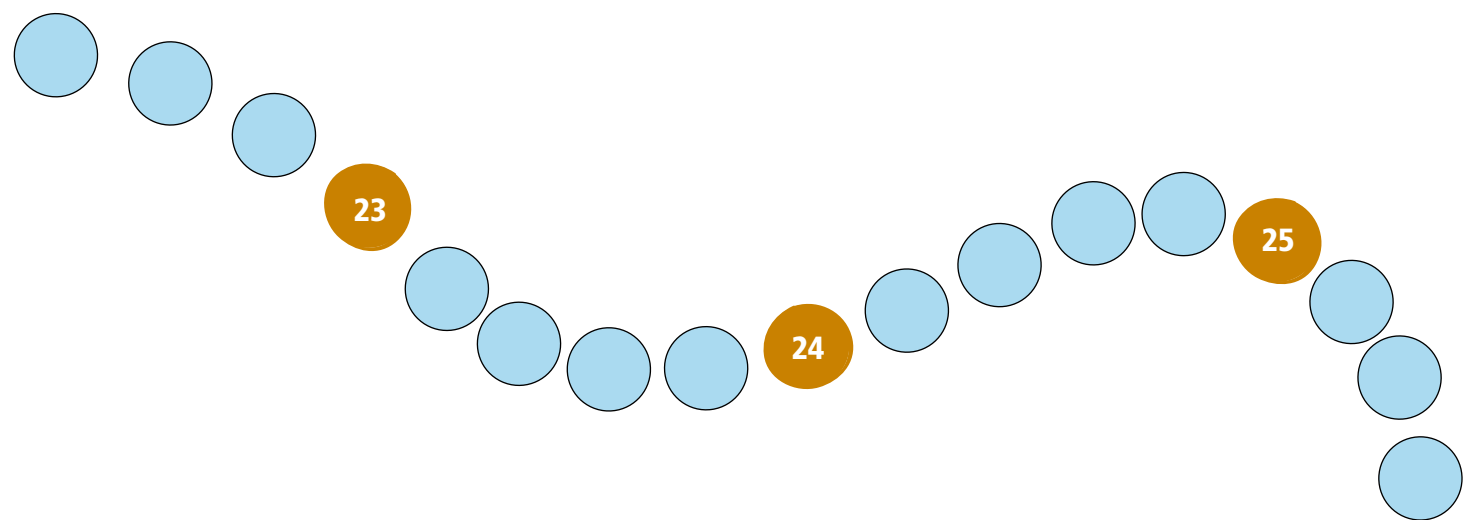


JOSEF DER TRÄUMER 4

Spiel des Lebens 4

Aktionsfelder:

- 34.** Der Pharao träumt. Singt alle zusammen ein Schlaflied.
- 35.** Der Pharao träumt von Kühen. Kannst du muhen, wie eine Kuh?
- 36.** Josef wird aus dem Gefängnis geholt, gehe 2 Schritte vor.
- 37.** Josef bekommt neue Kleider und soll sich die Harre schneiden, bevor er zum Pharao geht. Geh dir die Hände waschen.
- 38.** Josef erklärt dem Pharao, was seine Träume bedeuten. Das dauert: 1 mal aussetzen.
- 39.** Josef bekommt den Ring vom Pharao. Singt „Hoch soll er leben!“
- 40.** Josef wird reich und darf befehlen. Jetzt darfst du mal befehlen, was die anderen tun sollen. Zum Beispiel: „Setzt euch alle auf den Boden“ oder „Geht in die eine Ecke“.
- 41.** Josef ist der wichtigste Helfer des Pharao. Das muss gefeiert werden. Jeder bekommt 1 Gummibärchen.
- 42.** Josef lernt viele neue Leute kennen. Kennst du alle anderen Kinder und Mitarbeiter mit Namen?
- 43.** Josef wird sehr reich. Du darfst 2 Felder vorgehen.
- 44.** Hier endet der vierte Teil unserer Geschichte. Der erste darf an alle 1 Gummibärchen verteilen.

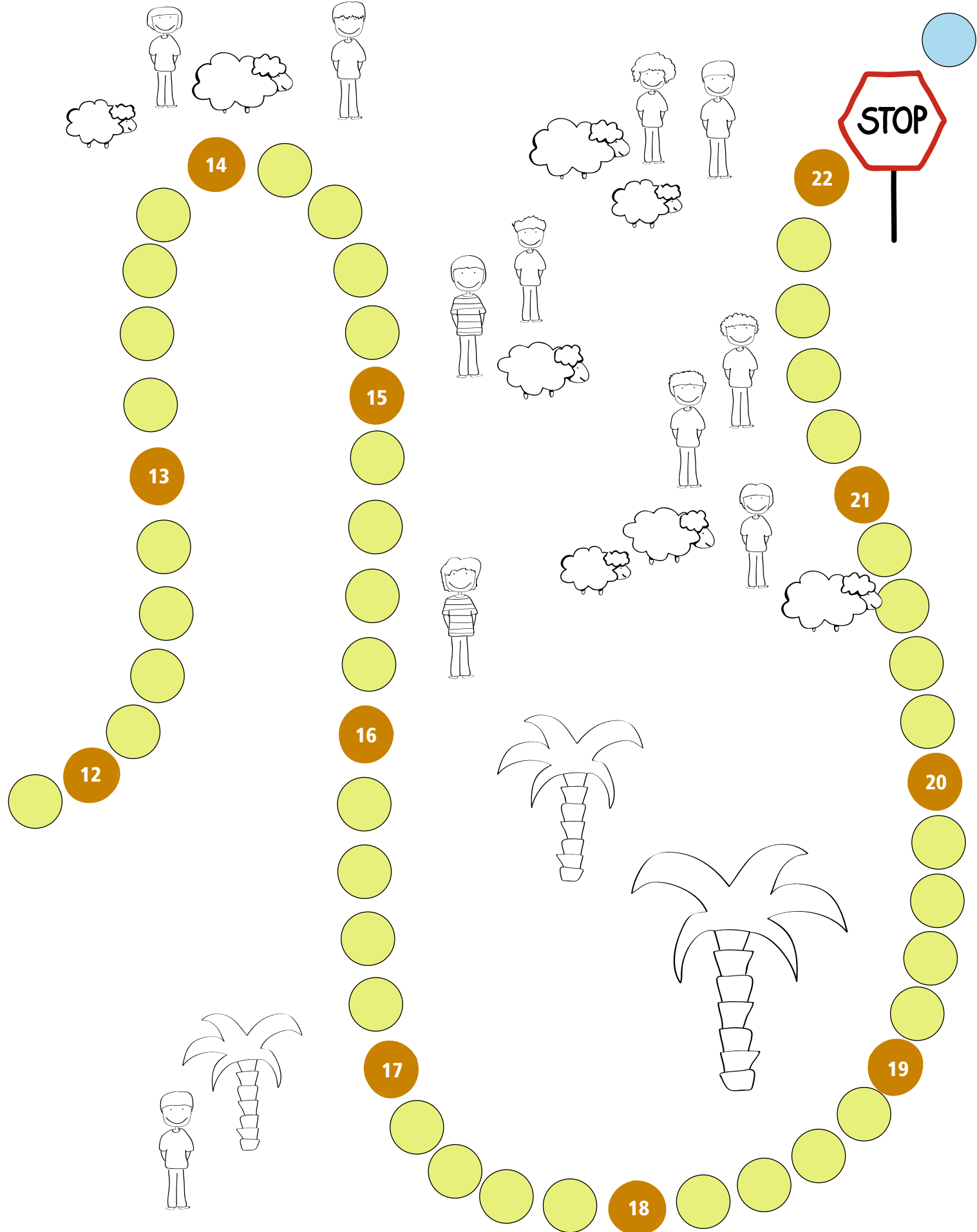


JOSEF DER TRÄUMER 3

Spiel des Lebens 3

Aktionsfelder:

- 23.** Josef war in Ägypten, das ist ein sehr heißes Land. Alle wischen sich die Stirn und rufen: Puuuuh!
- 24.** Josef war Potifars Diener. Du darfst jemanden aussuchen, der dir etwas zu Trinken bringt.
- 25.** Josef ging es gut. Du darfst 1 Feld vorgehen.
- 26.** Josef bekommt viele Aufgaben. Du darfst noch 1 mal würfeln.
- 27.** Potifar hatte eine Frau, die war gemein. Gehe 1 Feld zurück.
- 28.** Josef hat sich nicht zu Potifars Frau gelegt. Das war super! Verteile an alle Kinder 1 Gummibärchen.
- 29.** Josef weiß nicht mehr weiter. Geh zurück auf Feld 23.
- 30.** Josef läuft aus dem Haus. Laufe 2 mal um den Tisch.
- 31.** Potifar ist sehr böse auf Josef. Du darfst 1 mal so laut schreien, wie du kannst.
- 32.** Josef landet im Gefängnis, gehe 10 Felder zurück.
- 33.** Hier musst du anhalten, denn hier endet der dritte Teil der Geschichte. Der erste darf alle 1 Gummibärchen verteilen.



JOSEF DER TRÄUMER 2

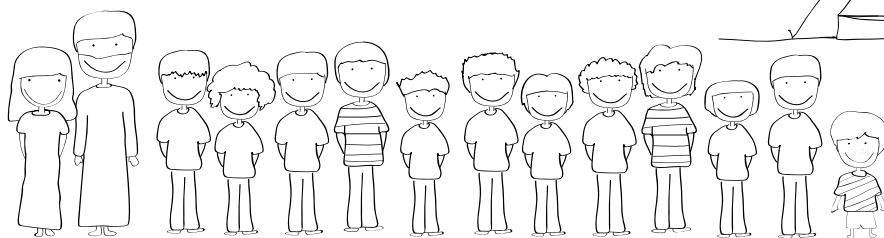
Spiel des Lebens 2

Aktionsfelder:

- 12.** Josef ist 17 Jahre alt. Kennst du jemanden, der 17 Jahre alt ist? Wie heißt er?
- 13.** Jakob schickt Josef los. Laufe 1 mal um den Tisch.
- 14.** Josef muss lange laufen. Laufe 1 große Runde durch den Raum.
- 15.** Josef sieht seine Brüder. Du darfst 1 Feld vorgehen.
- 16.** Die Brüder überlegen einen gemeinen Plan. Sage jemandem etwas Nettes.
- 17.** Die Brüder werfen Josef in einen trockenen Brunnen. Krabbele einmal unter dem Tisch durch.
- 18.** Eine Zisterne ist ein ausgetrockneter Brunnen. Du darfst dir etwas zu trinken holen.
- 19.** Eine Karawane kommt vorbei. Bildet alle zusammen eine Polonaise und singt ein Lied.
- 20.** Die Karawane ist viele Tage unterwegs. Da muss sie auch mal Pause machen. Du darfst an alle Kinder 1 Gummibärchen verteilen.
- 21.** Josef wird als Sklave verkauft. Sklaven mussten damals stark sein. Wie stark bist du? Kannst du eine Wasserflasche 1 Minute am gestreckten Arm in der Luft halten?
- 22.** Hier musst du anhalten. Hier endet der zweite Teil unserer Josefgeschichte. Der erste darf allen 1 Gummibärchen verteilen.

Start

1



2

9

10

11

3

STOP

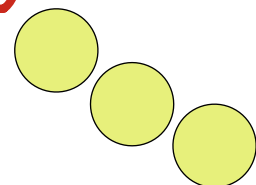
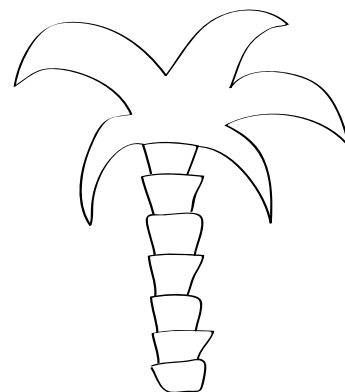
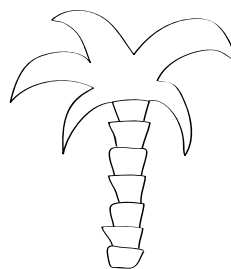
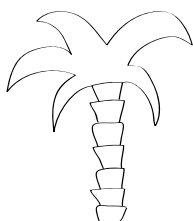
8

4

7

5

6



JOSEF DER TRÄUMER 1

Spiel des Lebens 1

Aktionsfelder:

1. Josef wird geboren: Singt alle zusammen „Wie schön, dass du geboren bist“.
2. Jakob hatte 11 Söhne: Laufe 11 mal um deinen Stuhl.
3. Jakob ruft zum Abendessen: Alle setzen sich auf den Boden und bekommen ein Gummibärchen.
4. Josef schläft: 1 mal aussetzen.
5. Josef träumt: Gehe 1 Feld vor.
6. In Josefs Traum sollen sich alle vor ihm verbeugen: Mache 11 Kniebeugen.
7. Josefs Brüder waren Hirten: Mache „Mäh“ wie ein Schaf.
8. Josefs ältester Bruder heißt Ruben: Wenn du auch einen älteren Bruder hast, dann darfst du 2 Felder vorgehen.
9. Josefs Brüder waren eifersüchtig, gehe zurück zum Start.
10. Josef bekommt einen neuen Mantel, wenn du ein buntes T-Shirt an hast, darfst du 1 Feld vorgehen.
11. Hier musst du anhalten, hier endet die erste Geschichte. Der erste darf alle ein Gummibärchen verteilen.