

JOSEF DER TRÄUMER 2

Spiel des Lebens 2

Aktionsfelder:

- 12.** Josef ist 17 Jahre alt. Kennst du jemanden, der 17 Jahre alt ist? Wie heißt er?
- 13.** Jakob schickt Josef los. Laufe 1 mal um den Tisch.
- 14.** Josef muss lange laufen. Laufe 1 große Runde durch den Raum.
- 15.** Josef sieht seine Brüder. Du darfst 1 Feld vorgehen.
- 16.** Die Brüder überlegen einen gemeinen Plan. Sage jemandem etwas Nettes.
- 17.** Die Brüder werfen Josef in einen trockenen Brunnen. Krabbele einmal unter dem Tisch durch.
- 18.** Eine Zisterne ist ein ausgetrockneter Brunnen. Du darfst dir etwas zu trinken holen.
- 19.** Eine Karawane kommt vorbei. Bildet alle zusammen eine Polonaise und singt ein Lied.
- 20.** Die Karawane ist viele Tage unterwegs. Da muss sie auch mal Pause machen. Du darfst an alle Kinder 1 Gummibärchen verteilen.
- 21.** Josef wird als Sklave verkauft. Sklaven mussten damals stark sein. Wie stark bist du? Kannst du eine Wasserflasche 1 Minute am gestreckten Arm in der Luft halten?
- 22.** Hier musst du anhalten. Hier endet der zweite Teil unserer Josefgeschichte. Der erste darf allen 1 Gummibärchen verteilen.

Start

1



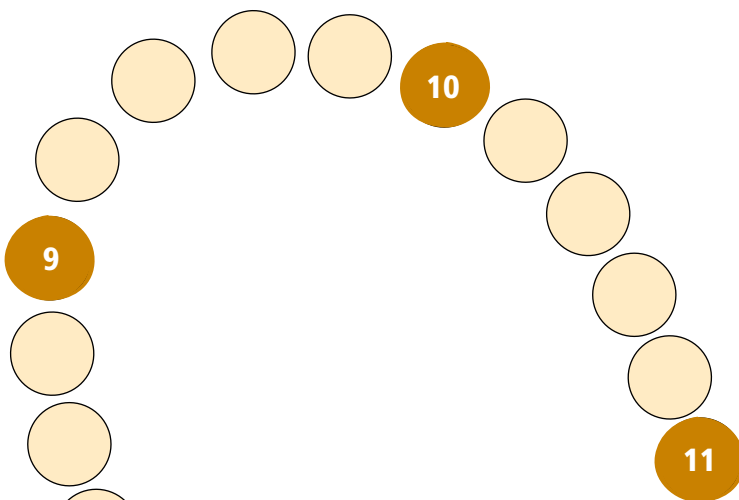
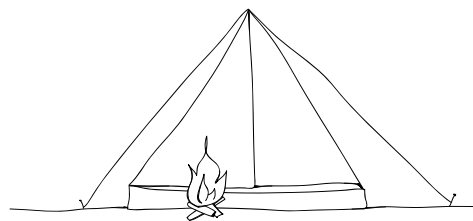
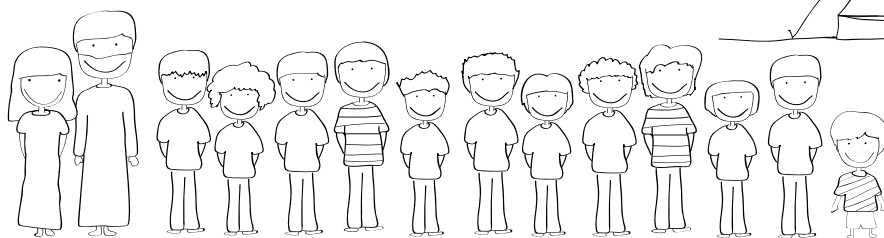
2



3



4



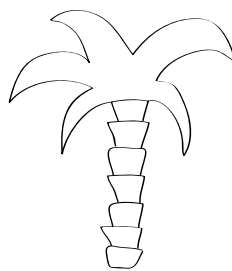
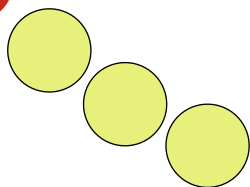
10

9

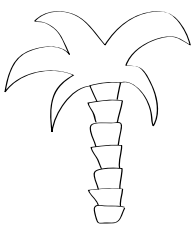
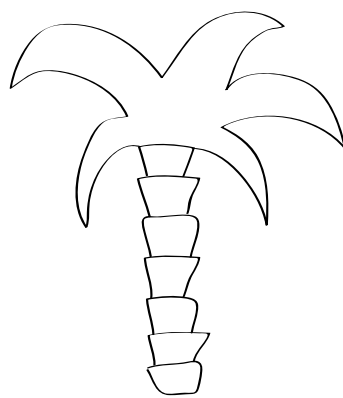
11



8



7



5

6

JOSEF DER TRÄUMER 1

Spiel des Lebens 1

Aktionsfelder:

1. Josef wird geboren: Singt alle zusammen „Wie schön, dass du geboren bist“.
2. Jakob hatte 11 Söhne: Laufe 11 mal um deinen Stuhl.
3. Jakob ruft zum Abendessen: Alle setzen sich auf den Boden und bekommen ein Gummibärchen.
4. Josef schläft: 1 mal aussetzen.
5. Josef träumt: Gehe 1 Feld vor.
6. In Josefs Traum sollen sich alle vor ihm verbeugen: Mache 11 Kniebeugen.
7. Josefs Brüder waren Hirten: Mache „Mäh“ wie ein Schaf.
8. Josefs ältester Bruder heißt Ruben: Wenn du auch einen älteren Bruder hast, dann darfst du 2 Felder vorgehen.
9. Josefs Brüder waren eifersüchtig, gehe zurück zum Start.
10. Josef bekommt einen neuen Mantel, wenn du ein buntes T-Shirt an hast, darfst du 1 Feld vorgehen.
11. Hier musst du anhalten, hier endet die erste Geschichte. Der erste darf alle ein Gummibärchen verteilen.